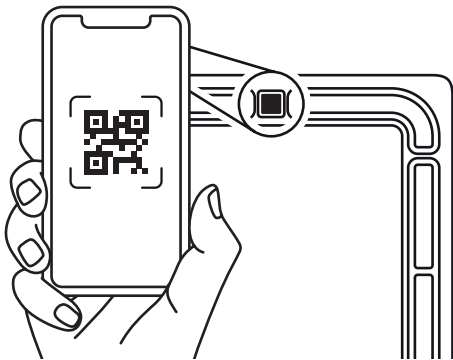


1

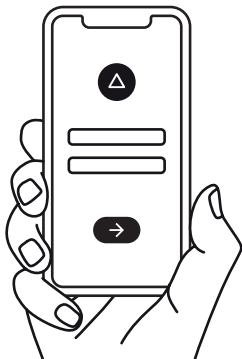


Scan the QR code on the underside of the Frame to open the Trace App.

Scanne le code QR sous le cadre pour ouvrir l'application Trace.

Scanne den QR-Code auf der Unterseite des Rahmens, um die Trace App zu öffnen.

2



Create a Shaper Account or sign in to your existing Account.

Crée un compte Shaper ou connecte-toi à ton compte existant.

Erstelle ein Shaper-Konto oder melde dich bei deinem bestehenden Konto an.

3

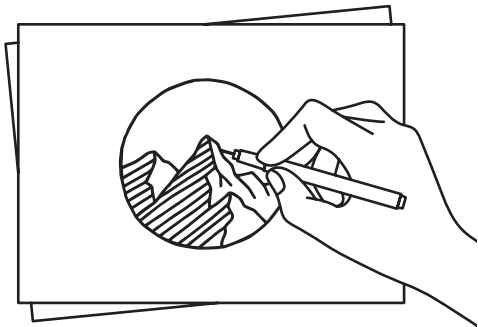


The first time you use Trace, you'll need to register it to your Shaper Account.

Lors de ta première utilisation de Trace, relie-la à ton compte Shaper.

Bei der ersten Verwendung musst du Trace in deinem Shaper-Konto registrieren.

4

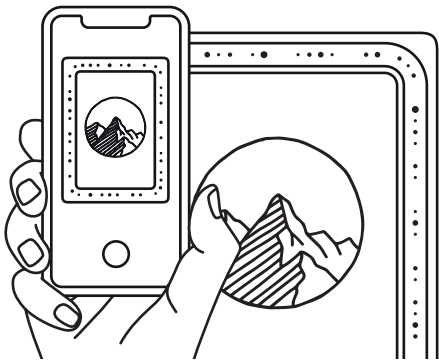


Use the pen provided to create your first drawing. Plain white paper works best.

Utilise le stylo fourni pour réaliser ton premier dessin sur du papier blanc.

Zeichne mit dem beigelegten Stift auf einem weissen Papier.

5



Place the Frame over your drawing and follow the on-screen prompts.

Place le cadre sur ton dessin and suis les instructions à l'écran.

Lege den Rahmen über deine Zeichnung und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Trace Web-App for mobile devices

Trace Application Web pour appareils mobiles

Trace Web-App für Mobilgeräte

trace.shapertools.com

Simplified design for Craftspeople

Logiciel intuitif destiné aux artisans

Intuitive Zeichensoftware für dein Handwerk

studio.shapertools.com

More help getting started with Trace

Plus d'aide pour débuter avec Trace

Weitere Hilfe zur Anwendung von Trace

shapertools.com/support/trace

SPN: A006665_C